

ubby
code to create

fundação
MEO



Juntos pela educação digital em Portugal

A **Fundação MEO** e a **ubbu** partilham a missão de ajudar as crianças e jovens a desenvolver as competências para um futuro digital saudável e seguro.

Através da plataforma **ubbu**, é possível aprender de forma divertida, explorando conceitos de programação, jogos e pensamento computacional, sempre num ambiente seguro.

Dá início a esta aventura com este pequeno livro e descobre tudo o que tens para aprender.

Sabe mais sobre a parceria entre a **ubbu** e a **Fundação MEO**:



Conhece o Theo!

O **Theo** é a mascote da **Fundação MEO** e acredita que todos devem ter acesso às mesmas oportunidades - na escola, na tecnologia e na vida.

Gosta de aprender, explorar e ajudar os outros a descobrir o mundo digital de forma segura e divertida.

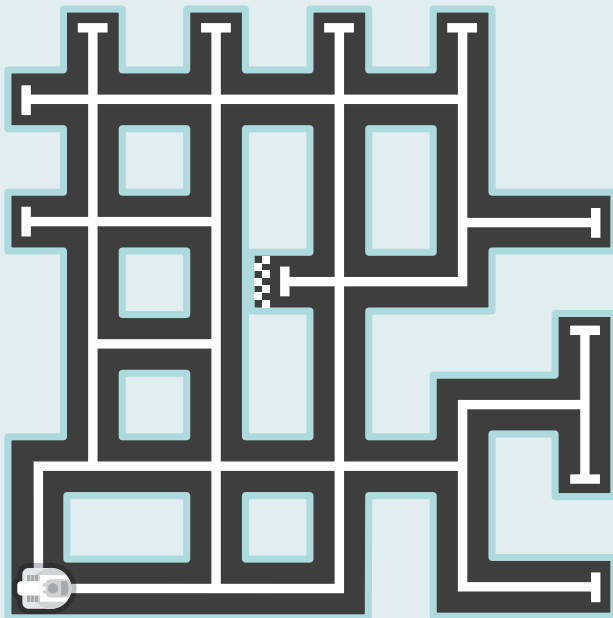
Desenha a tua versão do Theo e junta-te a esta missão!

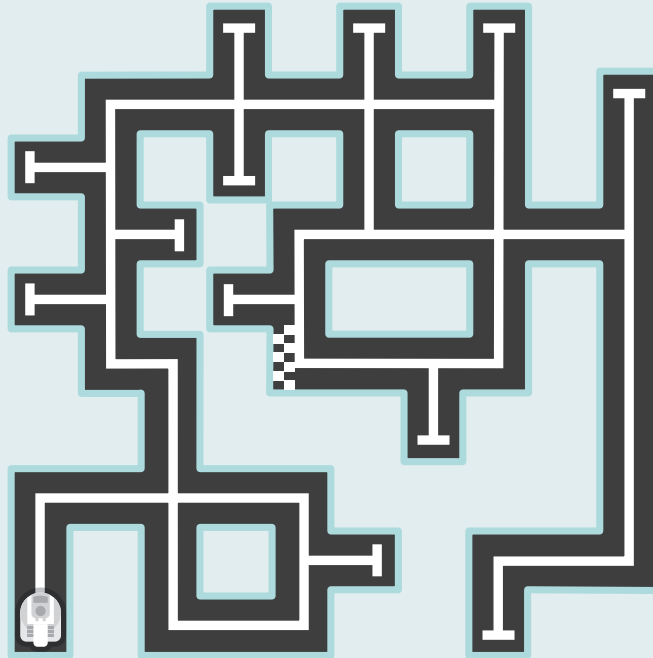


Carro robô

Neste jogo vais criar uma sequência de instruções (algoritmos) para que o Carro Robô consiga realizar o trajeto até à meta final.

1. Observa o caminho que o Carro Robô tem de percorrer até à meta.
2. Nos quadrados abaixo de cada percurso desenha as setas com as direções que o carro tem de seguir.





Traduz as frases com a linguagem secreta

Neste exercício tens a chave para uma linguagem secreta criada. Vais usá-la para traduzir frases do português para essa linguagem e também para fazer o caminho inverso, da linguagem secreta para o português.

A	B	C
D	E	F
G	H	I

J	K	L
M	N	O
P	Q	R

S
T X U
V

W
X · Y
Z

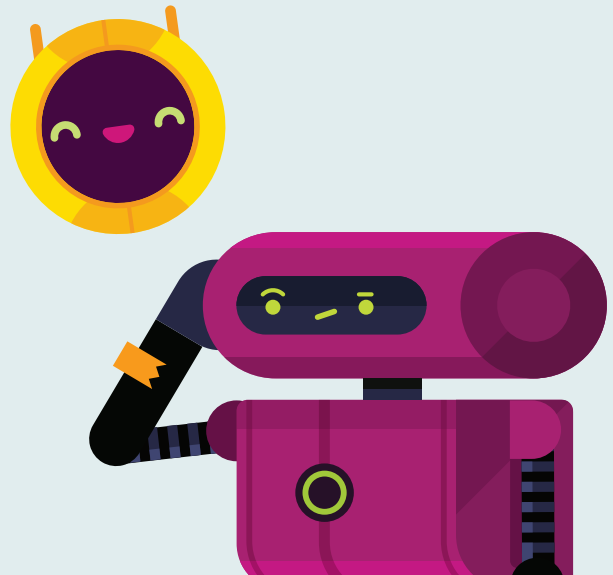
UBBU: CODE TO CREATE
< UU < L E J O > E L F O J > O

ESCOLA DO FUTURO

PENSAMENTO COMPUTACIONAL

↳>04JLJ JΓΓΓ>JL

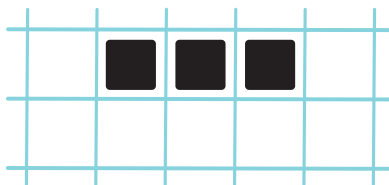
JΓ400JΓAJΓ03 JΓ^04>ΓJ



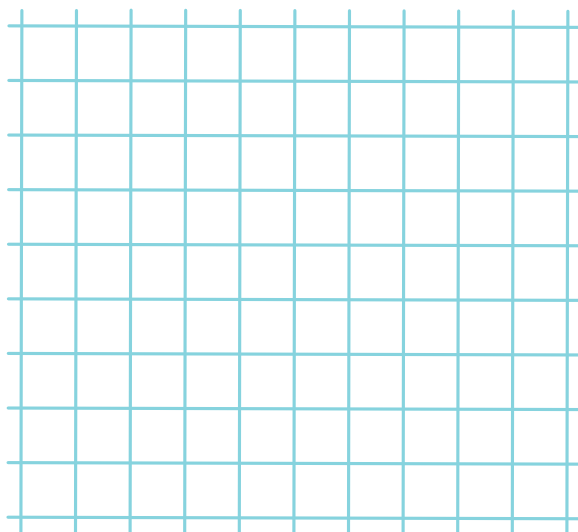
Quadrículas

Aqui tens um exemplo de como uma imagem pode ser representada com números.

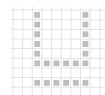
A segunda linha representa 1 píxel branco, três píxeis pretos e, por fim, 1 píxel branco (1, 3, 1). O primeiro número está sempre relacionado com o número de píxeis brancos.



Agora experimenta pintar em cada linha consoante o código para descobrires a imagem.

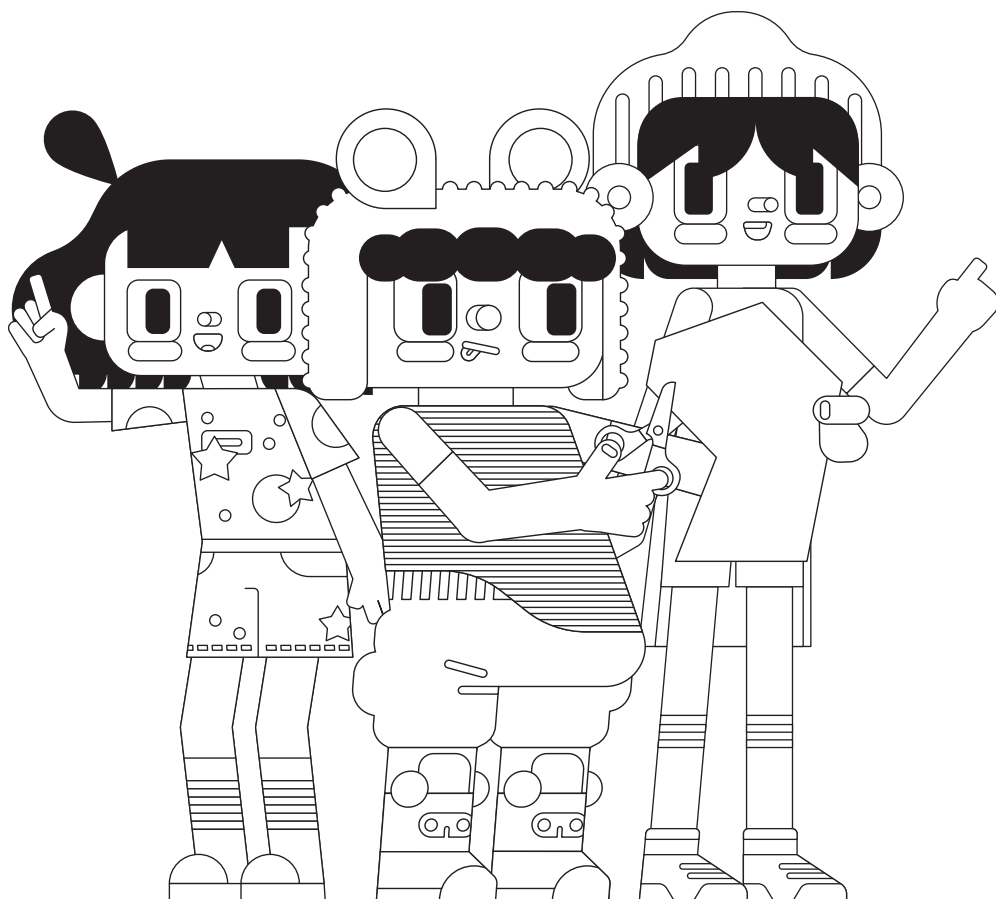


2 1 4 1
2 1 4 1
2 1 4 1
2 1 4 1
2 1 4 1
2 6 2
10
2 6 2



Personagens para colorir

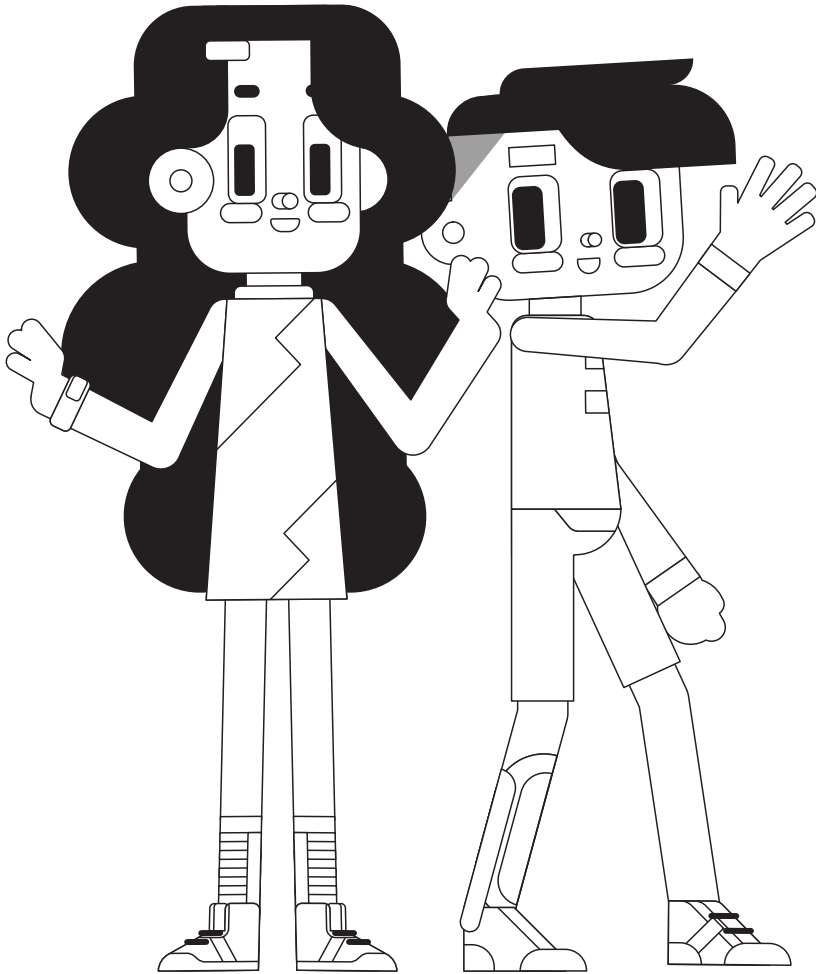
Pinta os melhores amigos da ubbu!



RUBY

PASCAL

MAX



PERLINE

JAYTHON

Dá asas à tua imaginação

Desenha a tua personagem ubbu

ubby
code to create

fundação
MEIO

